|  |  |
| --- | --- |
| **Lab 1: Can we know the pattern?****204453: Pattern Recognition****คำสั่ง:** ให้นักศึกษาดาวน์โหลดไฟล์1. อีมูเลเตอร์ Nestopia140bin.zip
2. รอม Punch-Out!! (J).zip

ทำการติดตั้งและทดสอบการทำงานให้เรียบร้อย จากนั้นให้ปฏิบัติตามคำสั่ง ต่อไปนี้ | C:\Users\CHUMPHOL CMU\Pictures\pattern\Clip_2.jpg |

1. **ศึกษาวิธีการบังคับ Little Mac**

|  |
| --- |
| **,****.****Up****Right****Enter****Right Shift****Left****Down** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Up** -- plus press A or B to perform a blow to the head**Down** -- block a punch (will sustain some damage), press down twice to duck**Left** -- dodge left**Right** -- dodge right**Select** -- listen to Doc's advice / hold during rounds to revive health**Start** -- uppercut (when you have a star)**B** -- left punch, help Mac get up when he has been knocked down**A** -- right punch |

1. **สังเกตและอธิบายรูปแบบการต่อยของนักมวย 3 คนแรก**

|  |  |
| --- | --- |
|  | <อธิบายรูปแบบที่นี่> |
|  |  |
|  |  |

1. จงออกแบบ AI การรู้จำแบบ ทัศนคติต่อผู้เล่น (Stance Towards Players) ในมุมมองของ ศัตรู (Enemy) พันธมิตร (Ally) หรือ ไม่ฝักใฝ่ฝ่ายใด (Neutral) ให้นักศึกษาเลือกอธิบายอย่างน้อย 1 มุมมอง

